

Dotazy k výzvě a aplikaci zasílejte prostřednictvím modulu „Nahlásit problém“ v aplikaci nebo e-mailem: contact@activy.pl.

Příspěvky směřované mimo modul nebo uvedenou adresu nemusí pořadatel brát v úvahu.

PODMÍNKY AKTIVNÍ VÝZVY
Pomáhejte aktivně se SEGRO!

§ 1. OBECNÁ USTANOVENÍ

1. Neveřejná výzva Pomáhejte aktivně se SEGRO! („**Výzva**“) se provádí v mobilní aplikaci Activy („**Aplikace**“). Výzva má sportovní charakter a jejím cílem bude propagace zdravého životního stylu motivací účastníků k pravidelné pohybové aktivitě.
2. Výzva Pomáhejte aktivně se SEGRO! je organizována společností Activy Ltd se sídlem v Rzeszówě, ulice Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, která je zapsaná v rejstříku podnikatelů Národního soudního rejstříku vedeném Okresním soudem pro hlavní město Varšava ve Varšavě, obchodní oddělení XII. pod čís. 0000645721, daňové identifikační číslo (NIP): 7010630605, REGON (Národní oficiální rejstřík podniků): 365813973, základní kapitál: 10 550 PLN („**Organizátor**“). Organizátor je vlastníkem mobilní aplikace Activy.
3. Partnerem a sponzorem cen je SEGRO Czech Republic se sídlem Na Příkopě 393/11, 110 00 Praha 1 a následujícími údaji společnosti: IČO: C 96467 vedená u Městského soudu v Praze, IČ: 271 03 366 („**Společnost**“).
4. Organizátor poskytuje Společnosti svou aplikační platformu za účelem organizace Soutěže v souladu s těmito Pravidly.
5. Výzva trvá od 01.06.2024 do 30.06.2024.

§ 2. ÚČASTNÍCI

1. Soutěž je určena pouze pro fyzické osoby, kterými jsou zaměstnanci nebo obchodní partneři Společnosti (dále jen „**Účastník**“).
2. Společnost a Organizátor mají právo ověřit si splnění podmínek účasti ve výzvě uvedených v odst. 1 výše e-mailem na adresu uvedenou Účastníkem při registraci účtu v Aplikaci. Nemožnost ověřit status zaměstnance z důvodu chybějící odpovědi do 5 pracovních dnů nebo nesplnění podmínek účasti opravňuje Pořadatele takovou osobu s okamžitou platností vyloučit ze Soutěže (součástí procesu je i odebrání případné ceny).
3. Účast ve výzvě je pro Účastníka dobrovolná a bezplatná. Účastník si v Aplikaci Activy zřídí soukromý účet, který je nezávislý na Výzvě Společnosti. Poté se Účastník rozhodne zapojit se do Výzvy Pomáhejte aktivně se SEGRO!, přičemž akceptuje Pravidla a v případě potřeby poskytne dodatečné informace požadované při zapojení do Výzvy (např. ID zaměstnance).

4. Po zapojení do Výzvy jsou Organizátorem a Společností zpracovávány společně následující osobní údaje Účastníka:
 - a. údaje poskytnuté při registraci účtu v Aplikaci: jméno a příjmení, přezdívká, profilový obrázek, pohlaví, e-mailová adresa;
 - b. statistiky aktivit zaznamenané od okamžiku, kdy se Účastník zapojí do Výzvy, do konce Výzvy nebo do dne, kdy Účastník Výzvu opustí. Statistiky nezahrnují údaje o poloze GPS;
 - c. další informace požadované při zapojení do soutěže (např. ID zaměstnance);
 - d. fotografie přidané k aktivitě účastníky z jejich svobodné vůle nebo v důsledku ověření aktivity.
5. Údaje zpracovávány společně Organizátorem a Společností jsou:
 - a. jméno, příjmení, přezdívká, e-mailová adresa, pohlaví;
 - b. statistiky aktivity bez údajů o poloze GPS;
 - c. jakékoli další informace, o které byl Účastník požádán v Přihlášce při zapojení do Výzvy (např. IČO zaměstnance společnosti, firemní e-mailová adresa);
 - d. fotografie zobrazené na tabuli činnosti popsané v § 7.

Sdílené zpracování údajů bude prováděno výhradně pro účely realizace Výzvy, a to i za účelem předání cen Účastníkům, na které mají v souladu s těmito Podmínkami nárok, s přihlédnutím k případnému plnění daňových povinností.
6. Poskytnutí údajů popsanych v § 2.4 je dobrovolné, ale nezbytné pro účast ve Výzvě.
7. Registrací soukromého účtu v Aplikaci bere Účastník na vědomí, že jeho údaje budou Organizátorem zpracovávány v souladu se zásadami ochrany osobních údajů a podmínkami služeb Aplikace. Účastník je povinen si je přečíst a v případě neakceptování jejich ustanovení by si neměl registrovat účet v Aplikaci a neměl by se účastnit Výzvy. Účastník může bezplatně používat Aplikaci pro soukromé účely bez ohledu na dobu trvání Soutěže.
8. Odstoupení od účasti ve Výzvě může být provedeno prostřednictvím funkcí aplikace „opustit výzvu“ nebo „smazat účet“. Funkce „opustit výzvu“ znamená pouze odstoupení z výzvy. Pořadatel přestane zpracovávat evidované údaje Účastníka od okamžiku odstoupení. Funkce „smazat účet“ odstraní veškerá data Účastníka z Aplikace.
9. Osobní údaje účastníků budou zpracovávány v souladu s ustanoveními o ochraně osobních údajů a dalšími platnými zákony. Účastník má právo přístupu ke svým osobním údajům a právo na jejich opravu. Správcem osobních údajů Účastníků zaznamenaných ve výzvě v přihlášce a aplikaci je Organizátor, tj. Activy Sp. z oo se sídlem Rzeszów, ulice Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów.
10. Organizátor zpracovává osobní údaje v souladu s platnými právními předpisy, zejména polskými předpisy o ochraně osobních údajů a nařízením Evropského parlamentu a Rady (EU) ze dne 27. dubna 2016 o ochraně fyzických osob v souvislosti se zpracováním osobních údajů a o volném pohybu těchto údajů a o zrušení směrnice 95/46/ES (dále jen „GDPR“)
11. Organizátor plní vůči Účastníkům Výzvy informační povinnost vyplývající z pravidel čl. 13 a 14 GDPR.
12. Organizátor zajišťuje bezpečnost, ochranu před neoprávněným nebo nezákonným zpracováním a náhodnou ztrátou, zničením nebo poškozením prostřednictvím vhodných technických nebo organizačních opatření jakýchkoli údajů uchovávaných v souvislosti s Výzvou.

§ 3. PŘIPOJENÍ SE K VÝZVĚ

1. Aby se Účastník mohl zúčastnit výzvy, měl by:
 - a. Zaregistrovat se na beactivewithsegro.com do 26. května – jakmile budou přihlášky ověřeny, hesla budou zaslána kapitánům týmů e-mailem 28. května;
 - b. Po obdržení e-mailu s heslem si stáhněte do svého telefonu mobilní aplikaci Activy („**Aplikace**“) dostupnou na Google Play nebo v App Store;
 - c. Zaregistrujte si soukromý účet v Aplikaci zadáním své e-mailové adresy, jména, příjmení a deklarativní přezdívky. Je také možné se zaregistrovat pomocí platformy Facebook nebo Google. Registrace v Aplikaci znamená souhlas s podmínkami Aplikace a zásadami ochrany osobních údajů Aplikace;
 - d. Připojte se k Pomáhejte aktivně se SEGRO! výběrem Výzvy z kategorie firemních soutěží v Aplikaci, zadáním kódu a poskytnutím jakýchkoli dalších informací, které budou požadovány na následujících obrazovkách (např. ID zaměstnance), přečtením těchto Pravidel a přijetím jejich ustanovení.
2. Jeden Účastník může mít v Aplikaci pouze jeden účet, pod kterým bude oprávněn zúčastnit se Výzvy.
3. Pokud Účastník vyplní přihlašovací formulář na beactivewithsegro.com po 26. Květnu, bude přístup do Výzvy možný, ale proces ověření a zadání hesla se prodlouží na maximálně 72 hodin.

§ 4. PRAVIDLA VÝZVY

1. Soutěž probíhá nepřetržitě od data zahájení (01. 06. 2024) do data ukončení (30. 06. 2024) („Edice“), aniž by byla rozdělena na kratší časová období. Účastníci získávají body po celou dobu trvání Edice.

Obecná klasifikace Výzvy a její žebříčky jsou vytvářeny na základě výsledků Výzvy viditelných v aplikaci a zohledňují body dosažené Účastníky v jednotlivých kategoriích v průběhu celé Výzvy.

2. Zahřívací fáze: Výzvě předchází zahřívací období, během kterého se body a kilometry získané za aktivity nezapočítávají do hodnocení Výzvy.
3. Během období Výzvy účastník zaznamenává aktivity v hlavních kategoriích v aplikaci:
 - „pěšky“; s výjimkou podkategorie „běžecký pás“.
 - „kola“; s výjimkou podkategorie „virtuální kolo“.

Mezi hlavní kategorie patří podkategorie, které jsou podrobně popsány na [této stránce](#).

§ 5. AKTIVITY KVALIFIKOVANÉ DO VÝZVY

1. Aby se aktivita kvalifikovala do výzvy, musí splňovat následující kritéria:
 - činnost provedená poté, co se Účastník připojil k Výzvě v Aplikaci;
 - činnost provedená před koncem Výzvy (čas ukončení činnosti je hraniční);
 - v případě nahrávání přes externí aplikaci se aktivita synchronizovala s Activy před koncem Výzvy (musí být odeslána do Activy před koncem výzvy).

2. Aby se aktivita kvalifikovala pro výzvu, musí splňovat kritéria minimální délky:

- minimální vzdálenost aktivity v kategorii „pěšky“ je 1,5 km;
- minimální vzdálenost aktivity v kategorii „kola“ je 1,5 km;

§ 6. ČINNOSTI, KTERÉ MOHOU BÝT SMAZÁNY

1. Organizátor, starající se o průběh Výzvy v duchu „fair-play“, má právo odstranit aktivity Účastníka, které:
 - zahrnují trasy provedené uvnitř budovy;
 - jsou trasy zaznamenané jako sportovní aktivita, kde účastník ve skutečnosti cestoval dopravním prostředkem nekvalifikovaným pro soutěž, například auto nebo autobus; tramvaj, vysokozdvížený vozík;
 - byly zaznamenány v kategorii „pěšky“, ale v určité fázi trasy účastník použil dopravní prostředek, včetně jízdního kola.
2. Výše uvedené aktivity mohou být zpočátku započítány do Výzvy, ale později, během ověřování uživatelských aktivit, které probíhá pravidelně v průběhu Výzvy, jsou Organizátorem odstraněny.
3. Algoritmus aplikace zjišťuje porušení týkající se výkonu činností v budovách nebo prostřednictvím jednotlivých dopravních prostředků na základě analýzy trasy GPS (poloha na mapě) a charakteristik činnosti (např. dílčí zrychlení, okamžité rychlosti).
4. Pořadatel může také v jednotlivých případech smazat aktivity záměrně zaznamenané v nesprávné podkategorii nebo nesportovní aktivity.

§ 7. BODOVÁNÍ VÝZVY

1. Body za vzdálenost nebo čas

Body, které za aktivitu získáte, se zvyšují s délkou jejího trvání nebo ujetou vzdáleností.

Pěšky	Kola	Cvičení	Kroky
6 bodů	2 body	se na tuto Výzvu nevztahuje	se na tuto Výzvu nevztahuje

2. Body za aktivity

Body udělené za absolvování aktivity v dané kategorii. K jejich získání musí být mezi aktivitami v rámci jedné kategorie minimálně 30 minut.

Pěšky	Kola	Cvičení	Kroky
10 bodů	10 bodů	se na tuto Výzvu nevztahuje	se na tuto Výzvu nevztahuje

za první 2 aktivity za den v dané kategorii

se na tuto Výzvu
nevztahuje

3. Limity

Limity bodů udělených za vzdálenost/čas za jeden den v každé kategorii jsou:

Pěšky	Kola	Cvičení	Kroky
se na tuto Výzvu nevztahuje	se na tuto Výzvu nevztahuje	se na tuto Výzvu nevztahuje	se na tuto Výzvu nevztahuje

4. Zaokrouhlování bodů

Vzdálenost aktivit zaznamenaných v Aplikaci prostřednictvím GPS signálu Účastníky Výzvy je udávána s přesností na 0,1 km. Aplikace zaokrouhlí součet bodů za cestu do celistvosti, například:

- aktivita v kategorii „kola“ 1,5 km s udělením 2 bodů na 1 km obdrží 3 body – 2 body x 1,5 km;
- aktivita v kategorii „kola“ 1,7 km s udělením 2 bodů na 1 km obdrží rovněž 3 body – 2 body x 1,7 km
= 3,4 → 3 body zaokrouhleno dolů;

5. Bonus za sérii

Bonusové body za pravidelnost.

3 dny	50 bodů	- Body ze série jsou viditelné v kombinovaném žebříčku, který pokrývá všechny kategorie aktivit. - Po dosažení maximálního bonusu za pravidelnost se počítá znovu od nuly. <i>Příklad: 21. den obdrží účastník 900 bodů, 24. den – 50 bodů.</i>
5 dní	100 bodů	
8 dní	200 bodů	
13 dní	400 bodů	
21 dní	900 bodů	

6. Další bonusy

Bonus za pozvání

V této Výzvě se neuděluje.

Organizátor si vyhrazuje právo zavést z podnětu Společnosti další bonusové body během Výzvy. Účastníci budou o svém umístění informováni prostřednictvím komunikačního kanálu v Aplikaci.

§ 8. POŘADÍ VÝZVY

1. Na základě nasbíraných bodů dosáhnou Účastníci umístění v individuálním žebříčku Výzvy a v pomocném individuálním žebříčku vytvořeném v Aplikaci automaticky na základě Účastníkem zvoleného pohlaví, tedy v kategoriích „Ženy“ a „Muži“. Pokud účastník při připojování k výzvě neuvede pohlaví, neobjeví se v těchto žebříčcích.
2. V případě, že více než jeden Účastník dosáhne stejného výsledku jako ostatní, získají tito Účastníci stejné místo ex aequo.
3. Žebříčky jsou specifikovány samostatně pro každou kategorii a společně pro všechny aktivity. Pokud není ve Výzvě povolena pouze jedna kategorie aktivit – pak neexistuje žádné kombinované hodnocení.

§ 9. TÝMY

1. Výsledky Účastníka, kromě soutěže jednotlivců, mohou být zahrnuty také do skupinového žebříčku v rámci vybraného Týmu („Tým“), tj. samostatné skupiny ve Výzvě, zaslaného Účastníky prostřednictvím přihlášky.
2. Výsledek každého Týmu je vytvořen na základě součtu výsledků Účastníků, kteří se k němu připojili. V případě, že více než jeden Tým dosáhne stejného výsledku, Týmy se stejným výsledkem obdrží ex aequo místo v žebříčku.

3. Maximální počet členů Týmu jsou 3.

§ 10. PRAVIDLA REGISTRACE ČINNOSTÍ

1. Činnosti, které se kvalifikují do Výzvy, jsou zaznamenány v Přihlášce:
 - záznamem trasy v aplikaci Activy pomocí údajů o poloze ze zařízení s podporou GPS. Pokud je účastník na dovolené a má obtížný přístup k internetu, doporučuje se uložit trasu offline.
 - synchronizací z aplikací Strava, Garmin Connect, Polar Flow a podobnými aplikacemi schválenými v aplikaci Activy po procesu propojení účtů z těchto aplikací s aplikací Activy;
2. Ruční zadání aktivity není v této výzvě možné a není bodováno.
3. Pořadatel má právo požádat Účastníka, který zaznamenává aktivity prostřednictvím spojení s jinými Aplikacemi (§ 10.1), o zaslání snímků obrazovky připojených Aplikací nebo souborů s daty aktivit (např. ve formátu .gpx nebo .fit). Pořadatel má právo zpochybnit správnost Účastníkovy provádění aktivity a aktivitu z Výzvy odstranit.
4. Partner výzvy („Společnost“) má právo kontaktovat supervizory z firem přihlášených týmů za účelem ověření správnosti aktivity. Kapitán družstva je povinen na požádání pořadatele sdělit kontaktní údaje vedoucímu.

5. Pokud Účastník neodpoví do 3 dnů na dotaz Organizátora z důvodu podezření, že předmětná trasa není správná, má Organizátor právo rozhodnout sám o jeho vyloučení z Výzvy.
6. Propojení účtů (integrace/synchronizace) z aplikací popsaných v § 6.1 s aplikací Activity je možné v Nastavení aplikace. Je třeba poznamenat, že:
 - a. do aplikace Activity budou odeslány pouze aktivity provedené od připojení účtů. Předchozí aktivity nebudou ve výzvě uznány;
 - b. činnosti se převádějí z aplikací popsaných v § 6.1 do Aplikace Activity, zpětný převod není možný;
 - c. aktivity upravené v aplikacích popsaných v § 6.1 poté, co byly dříve nahrány do aplikace Activity, nebudou znovu synchronizovány s aplikací Activity, v žebříčku se zobrazí výsledek první verze nahrané aktivity;
 - d. aktivity, které byly nahrány ručně (pokud povaha aktivity vyžaduje záznam GPS), nemusí být synchronizovány ze Strava, Garmin Connect nebo Polar Flow;
 - e. Activity nezaručuje 100% synchronizaci všech aktivit z aplikací popsaných v § 6.1, což může být způsobeno periodickými přerušeními provozu integrace těmito aplikacemi. Ve zvláštních případech je možné aktivity přidávat ručně podporou Activity po zdokumentování aktivity a jejím odeslání na následující e-mailovou adresu: contact@activity.pl;
 - f. Po připojení účtů se aktivity z aplikací popsané v § 6.1 automaticky synchronizují s Activity a nevyžadují žádnou akci ze strany uživatele. Doba synchronizace obvykle trvá několik vteřin, může však trvat až 24 hodin a je závislá na provozu aplikací popsaných v § 6.1.
7. Ilustrativní seznam importovaných aktivit z aplikací popsaných v § 6.1, které se do Výzvy počítají v příslušných kategoriích („kola“, „pěšky“, „cvičení“), naleznete na bit.ly/synchronizowane-aktywnosci-activity (u modelů sportovních hodinek mohou existovat drobné rozdíly v závislosti na nomenklatuře a počtu oborů).
8. Aby mohla být aktivita z externí aplikace připsána do Výzvy (zejména do Edice), musí být dokončena a synchronizována během Edice a/nebo Výzvy, tj. před 23:59. Aktivity uložené na zařízeních GPS z externích aplikací musí být správně importovány do Activity před koncem Výzvy a/nebo Edice. Organizátor doporučuje nečekat na poslední chvíli, protože synchronizace může trvat déle z důvodů mimo kontrolu aplikace Activity.
9. Organizátor má právo vyloučit Účastníka, který importuje aktivity z externích aplikací po dobu delší než 7 dní.
10. Účastník nemá nárok na reklamaci z důvodu nepřesného zaznamenávání charakteristik činnosti některým ze způsobů uvedených v tomto odstavci. Taková situace téměř vždy nezávisí na provozu Aplikace, ale je způsobena provozem GPS modulu, nastavením operačního systému telefonu nebo vhodným využíváním GPS záznamu uživatelem. V případě odůvodněného a zdokumentovaného (např. screenshoty) technického problému Aplikace nahlášeného Organizátorovi je možné kvalifikovat neregistrovanou nebo chybně zaregistrovanou aktivitu za předpokladu, že bude předložena jasně zdokumentovaná aktivita z jiných zdrojů. Oznámení by měla být adresována podpoře Activity na adrese contact@activity.pl. Způsobilost aktivit, které Účastník zapomněl zaznamenat prostřednictvím Aplikace, je vyloučena. Další pokyny, jak správně zaznamenávat aktivitu pomocí telefonu vybaveného GPS, naleznete na adrese help.activity.pl.
11. Aby aplikace správně zaznamenávala aktivity, je účastník povinen zajistit všechna nastavení telefonu tak, aby aplikace správně fungovala, a to zejména:

- a. Povolení pro přístup k lokalizačním službám na telefonu;
- b. Zapnutí modulů GPS a kontrola jejich správné funkce;
- c. Povolení přístupu k internetu (nutné pro kvalifikaci aktivity a zobrazení jejích charakteristik v protokolu aktivit);
- d. Propojení aplikace Activy s účtem Google Fit nebo Apple Health za účelem počítání kroků;
- e. Zahrnutí dalších oprávnění (včetně používání baterie a provozu, když obrazovka zhasne) specifických pro různé modely telefonů (zejména Huawei, Xiaomi, Samsung, OnePlus);
- f. Deaktivace režimu úspory baterie, který narušuje nebo znemožňuje přenos vzorků GPS do Aplikace;
- g. Další nastavení telefonu nebo použití specifické pro daný model telefonu;
- h. Další tipy, jak správně zaznamenávat aktivitu s telefonem vybaveným GPS, naleznete na help.activy.pl.

Nahrávání GPS může být zejména přerušeno operačním systémem telefonu, když je telefon silně zatížen (např. souběžné telefonní hovory) v kombinaci se slabou baterií zařízení. Jedná se o akci, nad kterou nemá aplikace Activy žádnou kontrolu.

12. Účastník může být ze Soutěže vyloučen z důvodu porušení pravidel Soutěže, a to zejména v případě, že Pořadatel zjistí, že Účastník zaznamenává aktivity, které nejsou v souladu s Pravidly (včetně např. řízení auta nebo autobusu v kategorii „kola“, **zaznamenávání tras prováděných uvnitř budovy, které způsobují problémy se signálem GPS**, nebo zaznamenávání běžeckých aktivit klasifikovaných algoritmy jako potenciálně se pohybující, například na kole). Algoritmus aplikace identifikuje taková porušení na základě analýzy charakteristik činnosti (např. dílčí zrychlení, okamžité rychlosti).
13. V případě pokusu o uložení aktivity klasifikované algoritmem aplikace jako potenciální podvod bude Účastník požádán o pořízení fotografie zobrazující sportovní vybavení (např. kolo) nebo sportovní úbor; nemusí ukazovat obličej Účastníka. Fotografie je nutná pro dodatečné ověření a odmítnutí pořízení má za následek zamítnutí aktivity. Fotografie obsahující urážlivý, vulgární, pornografický obsah, zobrazující násilí, diskriminaci nebo jiný obsah neslučitelný se slušností a zákonem nebudou uznány (bez ohledu na to, zda dokumentovaly i výkon sportovní činnosti) a mohou být podkladem pro smazání účtu Účastníka, jak je popsáno v § 11.5.
14. Organizátor je oprávněn namátkově kontrolovat činnosti zaznamenané v Aplikaci na základě údajů GPS, časových údajů, analýzy mapových tras (např. nalezení přejezdů na dálnicích, dálnicích nebo železničních tratích, které nejsou pro jízdní kola povoleny apod.) a údajů ze senzorů zaznamenaných aplikací, jakož i jejich ověřování z hlediska porušení jiných pravidel uvedených v Pravidlech.
15. Pořadatel odpoví na dotazy účastníků zaslané na contact@activy.pl do 48 hodin.
16. Pokud je účastník z Výzvy vyloučen, bude informován e-mailem a jeho záznamy budou z Výzvy odstraněny. Účastník má právo podat stížnost proti rozhodnutí o jeho vyloučení z Výzvy do 3 pracovních dnů ode dne obdržení tohoto rozhodnutí v souladu se Závěrečnými ustanoveními těchto Pravidel.

§ 11. NÁSTĚNKA AKTIVITY

1. Nástěnka aktivity („**Nástěnka aktivity**“/„**Nástěnka**“) je viditelná v Aplikaci. Nástěnka zobrazuje aktivity všech Účastníků Výzvy (základní statistiky – vzdálenost, čas, kalorie, datum provedení aktivity a textový popis aktivity zadáný Účastníkem, kterému aktivita patří). Ke každé aktivitě je možné přijímat a přidávat lajky a komentáře.

2. Spolu s aktivitou na Nástěnce mohou být zobrazena také „**Další média**“:
 - a. mapové obrázky s GPS sledováním aktivity
 - b. fotografie, které uživatel dobrovolně přidal do aktivity.
3. Viditelnost dalších médií je určena pro Výzvu sugestivním způsobem, což znamená, že nastavení viditelnosti pro Výzvu jsou výchozím nastavením viditelnosti pro každého účastníka. Zároveň může Účastník provést jakoukoli změnu těchto nastavení pro své aktivity na panelu Soukromí na kartě Nastavení. Pro tuto Výzvu jsou výchozí nastavení viditelnosti:
 - a. pro mapové obrázky – viditelné
 - b. pro fotografie – viditelné
4. Účastník může být z aplikace vyloučen za zveřejňování komentářů, popisů aktivit nebo fotografií, které:
 - a. jsou urážlivé, vulgární, obsahují násilí, diskriminaci, pornografický obsah nebo jiný obsah, který je v rozporu s dobrými mravy a zákonem;
 - b. porušují dobré jméno jiného Účastníka nebo třetích stran, včetně obsahu, který je pomlouvačný, nepravdivý nebo zavádějící;
 - c. porušují soukromí ostatních Účastníků, včetně osobních údajů, fotografií nebo videí zveřejněných bez jejich výslovného souhlasu;
 - d. porušují autorská práva nebo jiná práva duševního vlastnictví třetích stran, včetně obsahu zkopírovaného bez souhlasu vlastníka autorských práv;
 - e. pobízejí k trestnému činu nebo porušují zákon;
 - f. obsahují reklamní obsah, spam nebo jiný komerční obsah a byly zveřejněny bez souhlasu Organizátora;
 - g. představují nenávistné projevy nebo nenávistné projevy vůči jiným Účastníkům nebo třetím stranám, včetně diskriminace nebo podněcování k diskriminaci na základě etnického původu, sexuální orientace, pohlaví, náboženství nebo jiných osobních charakteristik.
 - h. budou ostatními Účastníky nahlášeny jako urážlivé a po zvážení pořadatelem budou považovány za porušení pravidel, fair play a dobrých mravů.
5. Správce aplikace si vyhrazuje právo odstranit nevhodný obsah a zablokovat nebo smazat účty účastníků, kteří porušují tato pravidla. V závažnějších případech porušení předpisů si správce rovněž vyhrazuje právo nahlásit příslušné orgány a podniknout další právní kroky.

§ 12. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ A REKLAMACE

1. Stížnosti v souvislosti s Výzvou je třeba nahlásit Organizátorovi e-mailem na adresu contact@activity.pl nebo prostřednictvím modulu „Nahlásit problém“ v Aplikaci do 5 pracovních dnů ode dne vzniku podkladu pro stížnosti, nejpozději do 12:00 prvního pracovního dne po skončení Výzvy nebo Edice. Reklamací řeší Organizátor ve spolupráci se Společností. Reklamací bude Organizátorem posouzena nejpozději do 3 pracovních dnů ode dne jejich obdržení. Na stížnosti podané po výše uvedených lhůtách nebude brán zřetel.
2. Výzva nepředstavuje hazardní hru (včetně propagační loterie) ani protisázku ve smyslu zákona o hazardních hrách ze dne 19. listopadu 2009.
3. S výhradou následujících odstavců může Organizátor provést změny Pravidel pouze z důležitých důvodů, jako jsou:
 - a. změna právních předpisů s přímým dopadem na obsah Pravidel;

- b. uložení konkrétních povinností ze strany orgánů veřejné moci Organizátorovi, které mají přímý dopad na obsah Pravidel;
 - c. změna údajů týkajících se Organizátora nebo partnerů či subjektů spolupracujících s Organizátorem;
 - d. maření nekalých praktik obcházení Pravidel za účelem získání neoprávněné výhody, např. opakovaná účast ve Výzvě navzdory vyloučení takové možnosti v Pravidlech;
 - e. zlepšení fungování Výzvy, Aplikace a služby Účastníkům;
 - f. zlepšit ochranu soukromí Účastníků.
4. Změna Pravidel nemůže omezit ani vyčerpat práva dříve získaná Účastníky v souvislosti s účastí v Soutěži.
5. Organizátor nebo Společnost oznámí Účastníkům jakékoli změny Pravidel: v případě změn týkajících se osobních údajů zasláním zprávy na e-mailovou adresu Účastníka (pokud ji zpřístupnil), v případě jakékoli jiné změny prostřednictvím komunikačního kanálu v Aplikaci. Aktuální pravidla budou také umístěna na webové stránce Výzvy.
6. Během registrace do Výzvy a během trvání Výzvy lze dotazy týkající se Výzvy a Aplikace zasílat pouze na e-mailovou adresu: contact@activy.pl nebo přímo prostřednictvím modulu „Nahlásit problém“ Aplikace. Příspěvky směřované mimo uvedenou adresu nebo modul Aplikace nemusí být Organizátorem a Společností brány v úvahu.
7. Pravidla soutěže jsou k dispozici v Aplikaci a na webových stránkách soutěže www.beactivewithsegro.com

PŘÍLOHA A – CENY

1. Ceny jsou podrobně popsány ve Výzvě v Přihlášce v záložce „Výhry“ na základě e-mailové dohody s Organizátorem.
2. Podmínkou udělení výher je, že Účastník uvede v Přihlášce údaje jako jméno, příjmení a e-mailovou adresu, nutné pro identifikaci. Neposkytnutí uvedených údajů má za následek ztrátu nároku na výhru daného Účastníka a její udělení dalšímu Účastníkovi v odpovídajícím pořadí.
3. Podmínkou pro udělení cen je mít v Edici/Výzvě minimálně 150 bodů.
4. V případě výsledku ex aequo o ocenění rozhodne Účastník, který jako první získal určitý počet bodů.
5. Účastník může během Výzvy získat cenu pouze jednou. V případě, že účastník zaujímá vítěznou pozici ve více žebříčcích nebo již byl oceněn ve Výzvě, bude cena udělena dalšímu účastníkovi v odpovídajícím žebříčku.
6. Tým může během Výzvy získat odměnu pouze jednou. V případě, že Tým zaujme odměňující pozici ve více žebříčcích nebo již byl oceněn ve Výzvě, bude cena udělena dalšímu Týmu v odpovídajícím žebříčku.
7. Ceny se udělují v kategorii jednotlivců:
 - a. Pro ženy:
 - 1. místo – Deuter bike 14 black + Frisbee
 - 2. místo – PODLOŽKA NA JÓGU PŘÍRODNÍ GUMA 4MM + Frisbee
 - 3. místo – SPEED BADMINTONOVÝ SET STIGA LOOP 22 + Frisbee
 - b. Pro muže:
 - 1. místo – Deuter bike 14 black + Frisbee
 - 2. místo – ENERGETIKA · FUNKČNÍ TRENÉR PRO FITNESS POMŮCKA + Frisbee
 - 3. místo – SPEED BADMINTONOVÝ SET STIGA LOOP 22 + Frisbee
8. Ceny se udělují v kategorii týmů:
 - 1. místo – UNDER ARMOR · UNDENIABLE 5.0, SPORTOVNÍ TAŠKA + Frisbee
 - 2. místo – KITE KOMOROVÝ CROSS AIR RAINBOW – VEL. 1,2 M + Frisbee
 - 3. místo – OSUŠKA Z MIKROVLÁKNA + NAFUKOVACÍ LEHÁTKO MELOUN + Frisbee
9. Vyhrané ceny nelze směnit za jejich peněžní ekvivalent ani za jiné produkty.
10. Vítěz soutěže nemá právo převádět právo na cenu na třetí strany.
11. Vítězové Výzvy budou o výhře informováni Společností v jím uvedeném čase. Společnost je odpovědná
za výběr výherců a předání cen.

PŘÍLOHA B – CÍL CHARITY

1. V rámci Výzvy mají Účastníci možnost podpořit charitativní cíl stanovený Společností.
2. Organizátor po konzultaci se Společností navrhne převodník, díky kterému se aktivity promítnou do vybírání částek podpory. Konverzní poměr bude k dispozici den před začátkem první Edice.
3. Výše podpory závisí na registrovaném počtu kilometrů nebo bodů nasbíraných Účastníky Výzvy a uvedeném konverzním faktoru, dokud nebude dosaženo částky uvedené společností. Tato částka, konverzní faktor a postup ve shromažďování prostředků budou viditelné v Přihlášce v sekci „Cíle dobročinnosti“ ode dne zahájení Soutěže.
4. Na žádost Společnosti se uvedená částka a konverzní faktory mohou během Výzvy změnit.
5. Po skončení Výzvy Společnost převede shromážděné prostředky na uvedenou charitu. Organizátor nenese odpovědnost za způsob rozdělování finančních prostředků Společností.